

# ORIENTEERING

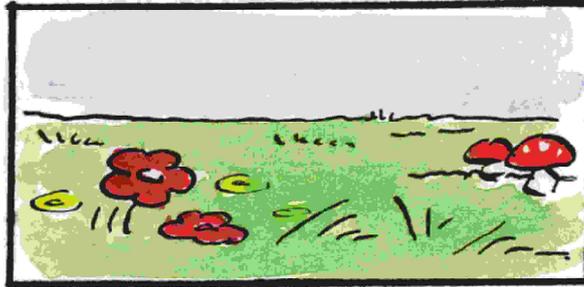
## CORSA ORIENTAMENTO



PER PRIMA COSA BISOGNA IMPARARE A  
LEGGERE LA CARTA.

## I COLORI

GIALLO



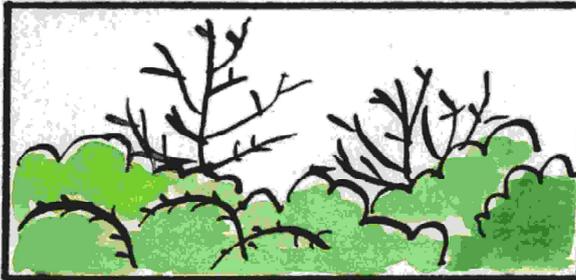
PRATO

BIANCO



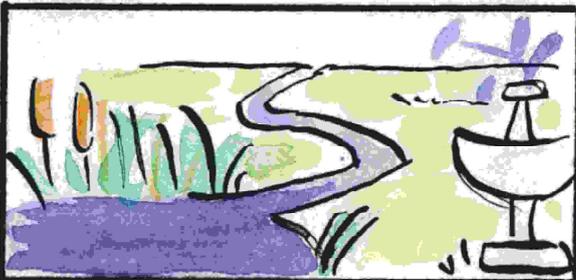
BOSCO

VERDE



VEGETAZIONE  
FITTA

BLU



ACQUA

MARRONE



FORME DEL  
TERRENO

NERO



OPERE  
DELL'UOMO

## I SIMBOLI

### IN NERO

	STRADA		EDIFICI
	SENTIERO		COCUZZOLO DI ROCCA
	MURO A SECCO		CUMULO DI MASSI
	RECINTO		ROCCE ATTRAVERSABILI

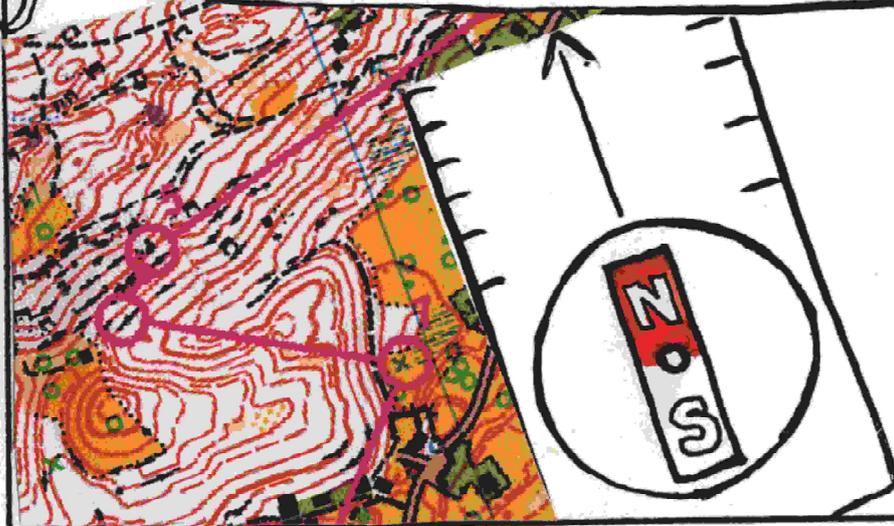
### IN BLU

	LAGO		PALUDE
	BUCHE		FONTANA
	TORRENTE		SORGENTE
	CANALETTA		OGGETTO PARTICOLARE

### IN MARRONE

	CURVE DI LIVELLO		DEPRESSIONE
	MURO DI TERRA		PICCOLA DEPRESSIONE
	COLLINA		BUCA
	COCUZZOLO		SCARPATE DI TERRA

LA CARTA DEVE ESSERE SEMPRE  
ORIENTATA CON IL NORD



L'AGO DELLA  
BUSSOLA DEVE  
ESSERE PARALLELO  
ALLE RIGHE BLU  
CHE INDICANO  
IL NORD SULLA  
CARTA

IL NORD E'  
DI LA'!



GIUSTO!  
ORA SEI PRONTO  
PER LA GARA!

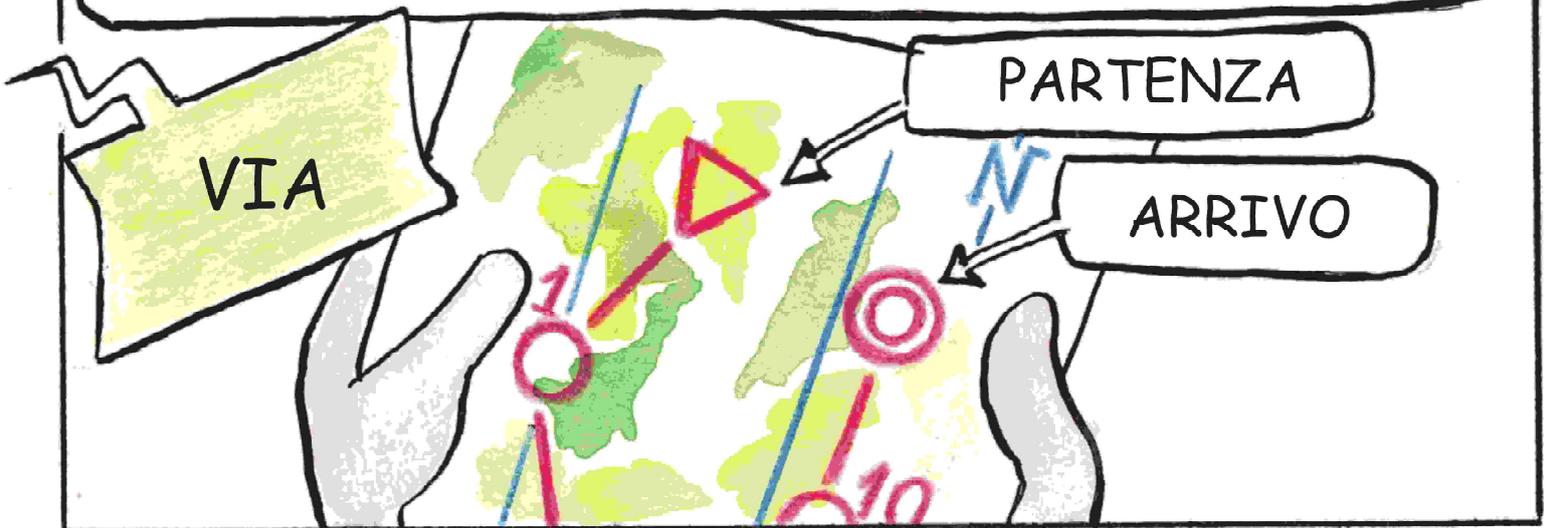


PRIMA DELLA GARA RICEVERAI IL CARTELLINO, SUL QUALE SCRIVERE IL CODICE DELLE LANTERNE DA TROVARE DURANTE LA GARA



1	33	2	35	3	38	4	57	5	53		
7		8		9		10		11		12	

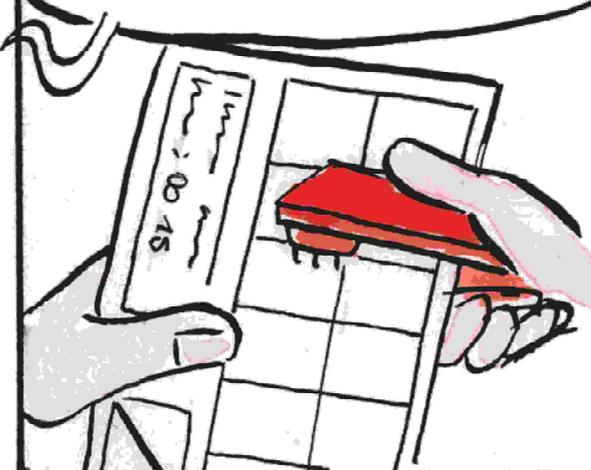
ALLA PARTENZA TI VIENE CONSEGNATA LA CARTA CON INDICATO IL PERCORSO



QUANDO SI ARRIVA ALLA LANTERNA DEVI PUNZONARE IL CARTELLINO



PUNZONA LA CASELLA  
DELLA LANTERNA  
TROVATA



ATTENZIONE! LEGGI IL  
CODICE DELLA LANTERNA  
PRIMA DI PUNZONARE



QUESTA NON E' LA MIA! CERCO LA LANTERNA  
n 53, CHE SI TROVA SU UN COCUZZOLO



DEVO ANDARE VERSO OVEST  
ECCOLA LAGGIU'!



